



У петак, 12. децембра 2014. године у читаоници перидике Универзитетске библиотеке у Крагујевцу, са почетком у 11 часова, др Младен Чуданов са Факултета организационих наука Универзитета у Београду одржаће предавање "Гејмификација у библиотекама". Др Чуданов ће представити основе теорије гејмификације и указати на теоријске могућности за унапређење пословања библиотека увођењем елемената игара у пословне процесе.

Радионица "Гејмификација у библиотекама – практични приступ", намењена за оне полазнике који намеравају да искористе у свакодневной пракси сазнања из области гејмификације, биће одржана у рачунарској учионици Универзитетске библиотеке, са почетком у 13 часова.

Гејмификација је пракса увођења елемената игара у пословно окружење. Велики број организација у многим профитним делатностима већ дуже време користи ову технику како би унапредиле своје пословање. Библиотеке широм света тек почињу да користе предности које гејмификација пружа и за непрофитни сектор. Предавање и радионица "Гејмификација у библиотекама" одржавају се у оквиру пројекта "Универзитетска библиотека "Светозар Марковић" за мрежу вискошколских и јавних библиотеака: пренос знања, садржаја и програма" Министарства Културе и информисања Владе Републике Србије.